

## Настольная игра «ВЕСЁЛАЯ БОЖЬЯ КОРОВКА»

Воспитать ребёнка без игры невозможно. В дошкольном возрасте дети играют постоянно — это их естественная потребность, способ познания окружающего мира и настольная игра, как один из способов достижения этой цели.

На сегодняшний день существует огромное количество развивающих настольных игр для детей. Их можно подобрать, опираясь на предпочтение ребёнка, в зависимости от его возраста.

Огромным преимуществом настольных игр является то, что в них можно играть в любое время как одному, так и компанией. При этом, дети учатся общаться друг с другом, договариваться, соблюдать определённые правила.

Настольные игры не просто улучшают настроение — они еще и полезны в качестве отличной тренировки для мозга. Они развивают стратегическое мышление, смекалку — и даже ловкость с быстрой реакцией. Практически любая настольная игра требует участия хотя бы двоих игроков, она уже (так или иначе) способствует налаживанию контакта между ними.



Вот и наша настольная игра «Весёлая Божья коровка» сделана с целью совершенствования координации руки и глаза ребенка, внимания и быстроты.

**Цель игры** — провести 5 шариков, с помощью палочки — выручалочки, в лунку, быстрее соперника, и не попасться в ямки — ловушки.

### **СОСТАВ ИГРЫ:**

- 1.Игровое поле «Божья коровка» -1
- 2.Шарики – 10 (по 5 шт. на каждого игрока)
- 3.Палочки с кольцом на конце - 2
- 4.Карточки с математическими примерами – 10 шт.
- 5.Карточки на звуки С, Р, Ш, М, Ж, З, В, Б, Н, І – 10 шт.

### **ПРАВИЛА ИГРЫ:**

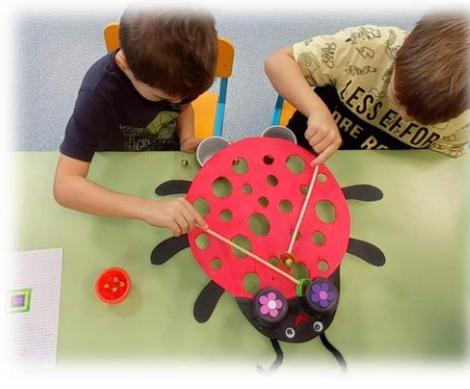
- пользоваться только палочками — выручалочками;
- если шарик упал в ямку — ловушку, вернуть его необходимо в домик и начать сначала.

## ОПИСАНИЕ:

**Вариант №1:** Соревнования друг с другом: «Кто быстрее перекатит все 5 шариков в лунку»

**Вариант №2:** Дети соревнуются друг с другом, но за каждый потерянный шарик, выполняют задания на карточке:

- математические примеры;
- придумать слово на заданный звук.



Игру разработали воспитатели группы «Солнышко»:  
Красильникова Н.О.  
Задровская Т.Р.

